



**ПРОФЕСІЙНА СПІЛКА ПРАЦІВНИКІВ АТОМНОЇ
ЕНЕРГЕТИКИ ТА ПРОМИСЛОВОСТІ УКРАЇНИ
ОРГАНІЗАЦІЯ МОЛОДІ АТОМПРОФСПІЛКИ
ОРГАНІЗАЦІЯ МОЛОДІ ППО ВП ЗАПОРІЗЬКОЇ АЕС**

ЗАТВЕРДЖУЮ

Голова ОМ ППО ВП ЗАЕС

Мошнік

С.О. Мошнік

« 10 » 03 2021

ПОЛОЖЕННЯ

про змагання з кіберспорту «Atomic energy cyber man»

Організації молоді ППО ВП ЗАЕС

**м. Енергодар
2021**

1 ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1 Положення про змагання з кіберспорту «Atomic energy cyber map» Організації молоді ППО ВП ЗАЕС (далі – Положення) визначає організаційні та фінансові основи проведення заходу, його мету, умови участі у ньому, вимоги до учасників та етапи проведення.

1.2 З даним Положенням мають бути ознайомлені:

- голова Організації молоді ППО ВП ЗАЕС (далі – ОМ ППО ВП ЗАЕС);
- учасники змагань з кіберспорту ОМ ППО ВП ЗАЕС (далі – Змагання);
- судді конкурсу;
- члени ради ОМ ППО ВП ЗАЕС.

2 МІСЦЕ ТА ЧАС ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

2.1 Змагання оголошуються рішенням ради ОМ ППО ВП ЗАЕС та будуть проведені 27.03.2021 року о 09-00 у Молодіжному бізнес консалтинг центрі «Резидент».

2.2 Реєстрація учасників Змагань з моменту виходу оголошення про Змагання:

- за телефонами 095-820-90-88, 066-662-05-68;
- за місцем проведення Змагань 27.03.2021 року з 08-30

2.3 Протокол реєстрації учасників змагань з кіберспорту «Atomic energy cyber map» наведен у додатку 1 цього Положення.

3 МЕТА ЗМАГАНЬ

3.1 Змагання проводиться з метою:

- розвитку й популяризації кіберспорту в місті Енергодар;
- організації роботи у команді;
- розвитку волі до перемоги;
- організації активного дозвілля працівників АЕС;
- пропаганда здорового способу життя.

4 ОРГАНІЗАТОРИ ЗМАГАНЬ

4.1 Змагання засновані та проводяться ОМ ППО ВП ЗАЕС.

4.2 Контроль за підготовкою та проведенням Змагань здійснює голова ОМ ППО ВП ЗАЕС та голова спортивної комісії ОМ ППО ВП ЗАЕС

4.3 Відповідальні за проведення змагань.

4.3.1 В частині розробки Положення, визначення суддівського складу, організації учасників та інше – спортивно-туристична комісія ОМ ППО ВП ЗАЕС.

4.3.2 Інформаційна частина (реклама Змагань, розміщення оголошення у соціальних мережах) – інформаційна комісія ОМ ППО ВП ЗАЕС.

5 ФІНАНСОВЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ЗМАГАНЬ

5.1 Фінансове забезпечення проведення змагань здійснюється за рахунок коштів ППО ВП ЗАЕС.

5.2 Можлива участь у фінансуванні та забезпеченні Змагань спонсорів та меценатів.

6 ОСНОВНІ ТЕМАТИЧНІ РОЗДІЛИ ЗМАГАНЬ

6.1 Визначення переможців відбувається у двох ігрових дисциплінах:

- Counter strike: Global Offensive (CS:GO) 2x2;
- FIFA 2021.

6.2 В залежності від кількості учасників, організатор залишає за собою право змінювати формат проведення змагання (раунди на вибування або кругова система).

7 ВИМОГИ ДО УЧАСНИКІВ ЗМАГАНЬ

7.1 Участь у змаганнях може взяти кожен працівник ВП ЗАЕС, член Атомпрофспілки, без вікових обмежень.

7.2 Учасникам Змагань з дисципліни CS:GO 2x2 дозволяється використовувати свої клавіатури, миші, навушники (для зручності).

7.3 Для тих учасників, які не мають свого власного обладнання буде надано орендоване.

7.4 До участі у Змаганнях можуть бути допущені спортсмени, які:

- згодні з правилами змагань;
- пройшли інструктаж з техніки безпеки та ознайомилися з правилами техніки безпеки.

7.5 Учасники Змагань, глядачі, які не виконують вимоги правил техніки безпеки та ігнорують зауваження, підлягають негайному видаленню з кіберклубу.

7.6 При вживанні ненормативної лексики під час ігор, команда або учасник отримують технічну поразку.

7.7 Рішення суддів щодо будь-якої ситуації, включаючи описані у цьому Положенні, є остаточними та оскарженню не підлягають.

7.8 Організатори змагань мають право в односторонньому порядку вносити зміни у це Положення. Повідомлення учасників не потребується.

8 ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

8.1 Дисципліна CS:GO 2x2

8.1.1 Формат гри: 2x2, режим – напарники.

8.1.2 Розміщення серверів: м. Енергодар, Україна.

8.1.3 Мапи змагань: 1 – de_inferno, 2 – de_nuke, 3 – de_shortdust.

Для участі у змаганні гравці повинні прив'язати Steam-акаунт до свого профілю і сформувати команду з двох гравців.

8.1.4 Вибір сторін визначається жеребкуванням.

8.1.5 Переможцем матчу вважається команда, яка першої здобула перемогу у 9 раундах або здобула перемогу за підсумками овертаймів.

8.1.6 У разі запізнення команди більш ніж на 10 хвилин (без повідомлення організаторів змагань) команді зараховується технічна поразка.

8.1.7 Ігри починаються тільки у форматі 2x2 і виключно у складі, який був заявлений на турнір.

8.1.8 Команда отримує технічну поразку у грі, якщо когось з гравців помічено у використанні заборонених програм та скриптів, які впливають на процес гри.

8.2 Дисципліна FIFA 2021

8.2.1 Платформа проведення змагань PS4.

8.2.2 Онлайн – товариські матчі.

8.2.3 Вибір команди: будь-яка з топ-5 провідних чемпіонатів Європи (Іспанія, Англія, Німеччина, Італія, Франція).

8.2.4 Формат проведення:

- в залежності від кількості учасників або груповий раунд (кожний з кожним, плей-оф) або ігри на виліт;
- тривалість тайму: 6 хвилин (може бути змінена в залежності від кількості учасників);
- швидкість гри: нормальна;
- склади: online;
- захист: тактичний.

8.2.5 Забороняється:

- видозмінювати стандартні схеми гри, тобто робити схему 10-0-1 і т. п.;
- затягувати час, тобто на знаходження на власній половині поля з м'ячем, більш ніж 5 хвилин ігрового часу (40 секунд реального часу), без спроб йти в атаку.

9 ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ ТА НАГОРОДЖЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

9.1 На кожну команду (гравця) призначається один Суддя-лічильник.

9.2 Лічильники записують кінцевий результат гри у зведену таблицю. За перемогу дається 1 очко, поразка - 0 очок.

9.3 У разі рівності очок влаштовується додаткове перегравання між учасниками, що набрали однакову кількість.

9.4 За результатами підрахунку очок, визначаються переможці (I, II, III місця) у кожній дисципліні.

9.5 Переможці Змагань нагороджуються дипломами та подарунками.

10 РЕКЛАМА ЗМАГАНЬ

10.1 Оголошення про проведення Змагань може бути доведено до всіх потенційних учасників через:

- газету «Енергія»;
- радіо ВП ЗАЕС;
- дошки об'яв на ВП ЗАЕС;
- оголошення на засіданнях профспілкових комітетів ППО ВП ЗАЕС;
- телебачення ВП ЗАЕС;
- оголошення на засіданнях ради ОМ ППО ВП ЗАЕС;
- сайти ППО ВП ЗАЕС, ОМ ППО ВП ЗАЕС.

10.2 Відповідальні: інформаційна комісія ОМ ППО ВП ЗАЕС.

11 ПРИКІНЦЕВІ ПОЛОЖЕННЯ

11.1 Організатори Змагань залишають за собою право використовувати фотографії, зроблені під час Змагань, у виданні інформаційних матеріалів, публікацій, соціальній рекламі тощо.

